

3D モデルアップロード手順書

【操作の推奨環境】

Holoeyes XR の Web 操作の推奨環境は次の通りです。これ以外の環境でサイトをご利用いただいた場合、一部の機能が使えない可能性があります。

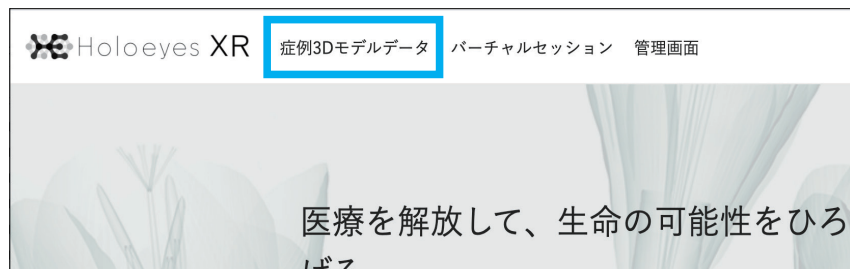
OS:Windows 8、Windows 10、Mac OS X 10.14 以降

ブラウザ :Google Chrome 最新版

①アップロードする **3D ポリゴンデータ**をご用意ください (**STL/OBJ 形式のみ対応**)

② Holoeyes XR サービスサイト <https://xr.holoeyes.jp/> からログインをし、

左上にある「症例 3D モデルデータ」 をクリックします。



③**新規作成ボタン**を押し、登録画面に移動します。

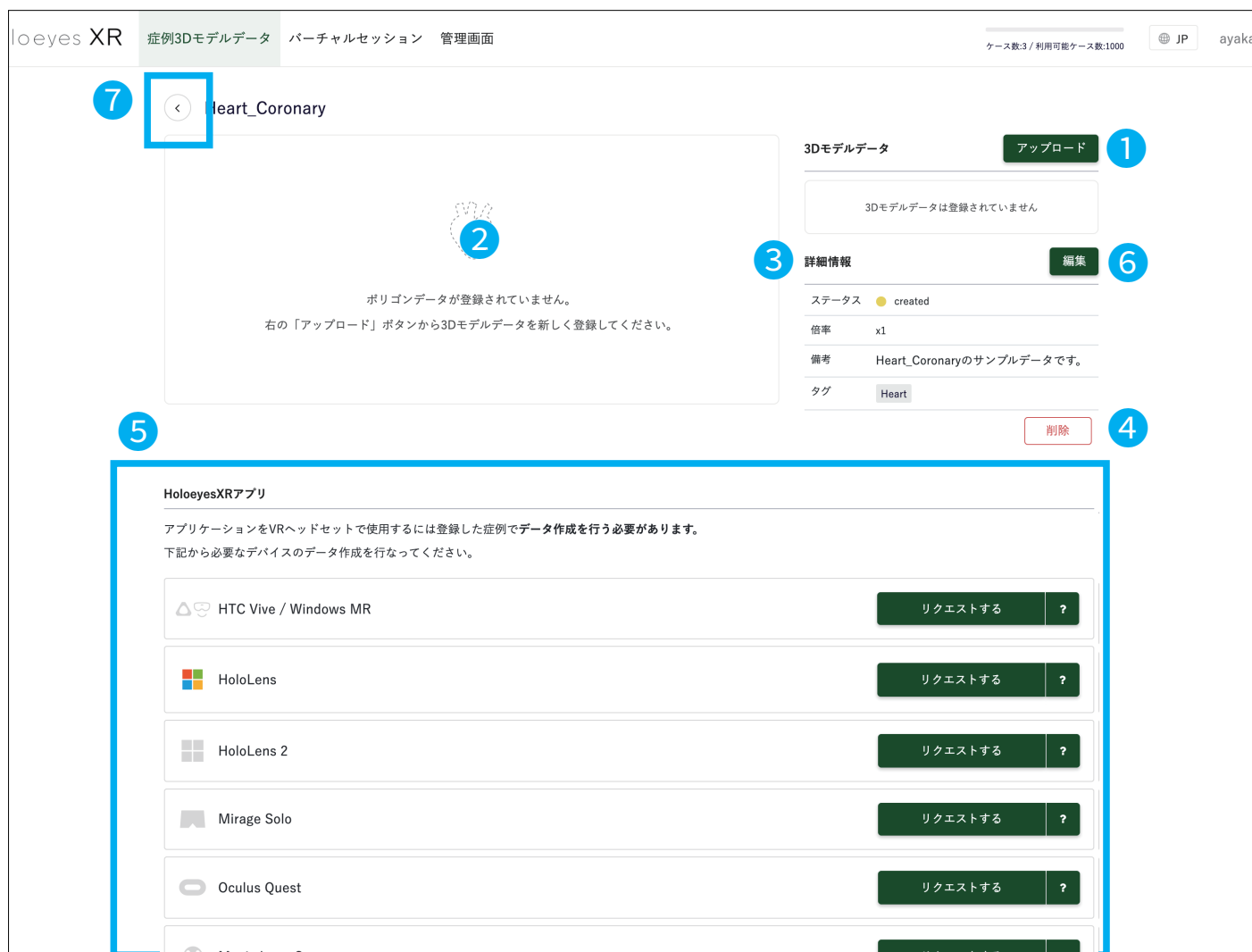


④**新規症例 3D モデルデータ登録画面**

すべてを入力の上「**登録する**」ボタンをクリックしてください。



⑤ 3D モデルデータの登録画面



① 3D モデルデータアップロードボタン

こちらからご用意いただいた 3D ポリゴンデータを登録できます。

複数のポリゴンデータをアップロードすることが可能です。

② 3D モデルプレビューエリア

アップロードされた後、こちらにモデルの簡易的なプレビューが表示されます。マウスで回転することができます。

③ 詳細情報エリア

データのステータスや倍率の情報が表示されています。

④ 削除ボタン

データを削除します。

⑤ Holoeyes XR アプリ 各ヘッドセット別データ作成一覧

対応機種別にポリゴンデータのデータ作成ボタンの一覧です。

⑥ 詳細情報編集ボタン

詳細情報の情報を編集することができます。

⑦ 戻るボタン

ひとつ上の症例 3D モデルデータ一覧画面に戻ります。

⑥ 3D モデルデータ追加画面

① ファイルを選択する ボタン

まずこちらをクリックし、アップロードしたいポリゴンデータのファイルを選択してください。

アップロード完了にはファイル名が表示されます。

② 3D モデルプレビューエリア

アップロードされた後、こちらにモデルの簡易的なプレビューが表示されます。マウスで回転することができます。

③ モデル名

15文字以内に表示したいモデル名を入力ください。

④ 色

プルダウンから色を選択できます。また、ホイールを選択すると自由に色を変更できます。

⑤ 半透明 チェックボックス

初期表示の透明度を選択できます。ヘッドセットアプリ（Holoeyes XR）内でも透明度の変更が可能です。

⑥ 登録するボタン

アップロードと情報設定が完了したら、こちらのボタンを選択してください。登録されます。

⑦ 戻るボタン

ひとつ前のページに戻ります。

⑦ 3D モデルデータ追加画面《アップロード後》

アップロードが完了した画面はこちらのようになっています。

データをヘッドセットで見られるように、データ作成をします。

oloeyes XR 症例3Dモデルデータ バーチャルセッション 管理画面 ケース数:3 / 利用可能ケース数:1000 JP a

Heart_Coronary

3Dモデルデータ アップロード 2

heart 編集

Coronary 編集

詳細情報 編集

ステータス created

倍率 x1

備考 Heart_Coronaryのサンプルデータです。

タグ Heart 削除

3Dモデルの向きを保存 4

HoloeyesXRアプリ

アプリケーションをVRヘッドセットで使用するには登録した症例でデータ作成を行う必要があります。
下記から必要なデバイスのデータ作成を行なってください。

HTC Vive / Windows MR リクエストする ?

HoloLens リクエスト中... ? 1

HoloLens 2 リクエストする ?

Mirage Solo リクエストする ?

Oculus Quest リクエストする ?

Magic Leap One リクエストする ?

① データ作成 ボタン

お持ちのヘッドセットに適したデータを作成します。「リクエストする」ボタンを押すと、確認ダイアログが表示されるので「OK」を選択します。おおよそ 10 分前後でデータの自動生成が完了し、ご登録のメールアドレスに完了通知が届きます。

② 3D モデルデータアップロードボタン

③ 3D モデルの向きを画面上で調整できます。

④ 3D モデルの向きを保存

初期設定のモデルの向きを保存します。

⑧ データ作成が完了すると、登録のメールアドレスに通知メールが届きます。



⑨ 再度サービスサイトにアクセスすると、**1** アクセスキーが表示されます。



1 アクセスキー

ヘッドセットアプリ（Holoeyes XR）内でモデルデータをダウンロード / 閲覧するのに必要な6桁の数字です。こちらをアプリ内の「Load」画面で入力すると、モデルデータを閲覧できるようになります。

2 再リクエストする

以前アップロードしたモデルの再リクエストアクセスキーはアップロードしてから30分のみ有効です。無効になった場合は再度アクセスキーを発行して下さい。数字が表示されていない場合は「アクセスキーをリクエスト」ボタンを押すと、再度アクセスキーが表示され使用できるようになります。

アプリの使い方を見る

ヘッドセットアプリ（Holoeyes XR）の使用方法が表示されます。