

# Holoeyes Users Manual



Holoeyes Edu

Holoeyes Edu(ヘッドセット版) 取扱説明書  
2022/7/7 版

©Holoeyes, Inc. All Rights Reserved. 無断転載禁止

# Holoeyes Edu(ヘッドセット版) 取扱説明書

注意事項	2
事前準備	3
①「Holoeyes Edu」アカウントの仮登録	3
②「Holoeyes Edu」アカウントの本登録	4
③ Meta Quest のセットアップ	4
アプリケーションの開始方法 - Meta Quest	5
アプリケーションの基本操作	8
■ メニューパネルを開く	8
■ 選択	9
■ 3Dモデルの拡大/縮小	9
アプリケーションの使い方	10
■ サンプルモデルの閲覧	10
■ コンテンツ閲覧までの手順	11
■ 解説動画の閲覧	14
■ ダウンロード済みコンテンツの閲覧	15
■ 言語設定	15
■ ログアウト方法	16
アプリケーションの終了方法	17

## **注意事項**

Holoeyes Edu(ヘッドセット版)を始める前に、以下の注意事項をご確認ください。

### **警告**

事故、健康被害、物的損傷を防ぐための重要な安全性情報です。

### **注意**

製品の損傷を予防し、正しい測定結果を得るために重要な事柄です。

1. 本アプリは、Meta Quest 2 / Meat Quest（以下、まとめて Meta Quest と表記する）に対応しています。
2. 本アプリの利用には、ご契約が必要です。ご契約方法や料金プランの詳細は [info@holoeyes.jp](mailto:info@holoeyes.jp) までお問い合わせください。

### **参照**

製品を効率よく使うためのヒントです。

1. Meta Quest は、Oculus Quest の新名称です。

## 事前準備

### ① 「Holoeyes Edu」 アカウントの仮登録

アカウントの発行には、個人のメールアドレスが必要です。

メールアドレスを共有いただいた後、Holoeyesがアカウントの仮登録を行います。

※メールアドレスの共有方法などの詳細は、ご契約時にHoloeyesまたは販売パートナーより別途ご案内します。

### 注意

#### ご契約について

本アプリの利用には、ご契約が必要です。

ご契約方法や料金プランの詳細は [info@holoeyes.jp](mailto:info@holoeyes.jp) までお問い合わせください。

#### インターネット接続について

本アプリの起動には、Meta Quest の Wi-Fi 接続が必要です。Wi-Fi 接続なしでは本アプリは開けません。

### 参照

#### サンプルモデル閲覧

サンプルモデルは、ご契約・アカウント仮登録前に閲覧できます。

詳しくは本マニュアル（[■サンプルモデルの閲覧](#)）をご覧ください。

## ② 「Holoeyes Edu」 アカウントの本登録


仮登録が完了すると、指定のメールアドレスに以下のメールが届きます。「メールアドレス確認」のリンクをクリックし、本登録を完了させてください。

※初期のユーザーID・パスワードはメールアドレスと同一の文字列で設定しています。これらは本登録完了後、いつでも変更できます。

※団体での利用の場合、本登録の作業をHoloeyesで代行する場合があります。その場合には、以下のメールは届きません。（その旨、Holoeyes担当者よりお伝えいたします。）

### 【Holoeyes Edu】アカウントの登録方法

受信トレイ x

**Holoeyes** noreply@holoeyes.jp sendgrid.net 経由  
To 自分 ▼

(※メールアドレスが入ります) 様

Holoeyes Eduサービスをご利用いただき誠にありがとうございます。

この度は、「Holoeyes Eduサービス」にお申し込み頂きまして誠にありがとうございます。

お申し込み頂きましたアカウント情報は以下となります。

ユーザーID：(※メールアドレスが入ります)  
パスワード：ユーザー登録のときにご指定いただいたもの (メールアドレスと同一で設定しています)

ご本人様確認のため、下記URLへ「24時間以内」にアクセスしアカウントの本登録を完了させて下さい。

[メールアドレス確認](#)

※お使いのメールソフトによってはURLが途中で改行されることがあります。  
その場合は、最初の「http://」から末尾の英数字までをブラウザに直接コピー＆ペーストしてアクセスしてください。

## ③ Meta Quest のセットアップ

Meta Questのセットアップ、アプリケーションのインストール手順は、[Holoeyes Edu 取扱説明書](#)

「1. アプリケーションインストール手順書」より「Meta Quest セットアップ手順書（Holoeyes Edu ヘッドセット版）」をご確認ください。

## アプリケーションの開始方法 - Meta Quest

- ① 電源ボタンを長押しし、ヘッドセットを起動します。



- ② ヘッドセットを装着し、サイズの調整をします。サイズは後部ストラップと頭頂部の上部ストラップで調整できます。

まずは後部ストラップを調整します。右図の矢印の方向に引くときつくなり、反対の方向に引くと緩くなります。



次に上部ストラップを調整します。ヘッドセットがピッタリと顔につくように調整してください。



**③** ガーディアン境界線（動ける範囲）を設定します。境界線に近づいたり、はみ出したりすると赤い警告線が表示されます。ヘッドセットを安全に使用するため、毎回必ず設定してください。

なお、ヘッドセットには、歩き回りながらプレイする歩行モードと、立ったまま座ったまま1箇所プレイする静止モードがあります。

1. 床面を確認します。

下を向き、空間に表示されているグリッドを確認します。グリッドが床面と合っていれば「確認」を選択します。グリッドが床面と合っていなければ「リセット」を選択し、コントローラーを床に向かって下げて、グリッドを床面まで下げます。グリッドが床面と合ったら「確認」を選択します。



2. プレイエリアを設定します。

コントローラーを床に向け、トリガーボタンを長押ししながら動き回る範囲に境界線をひきます。線の始点と終点を結び合わせ、プレイエリアを設定します。



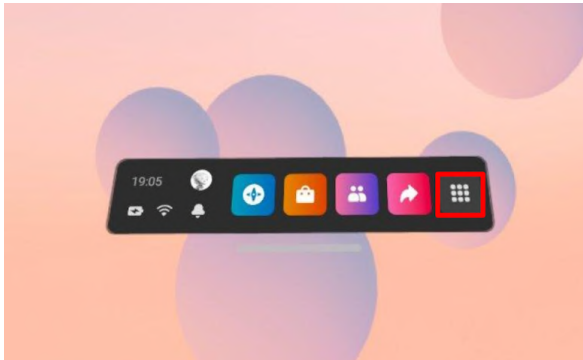
3. ガーディアン境界線を確認します。

境界線を確認し、問題なければ「確認」を選択します。境界線に近づいたり、はみ出したりすると赤い警告線が表示されます。

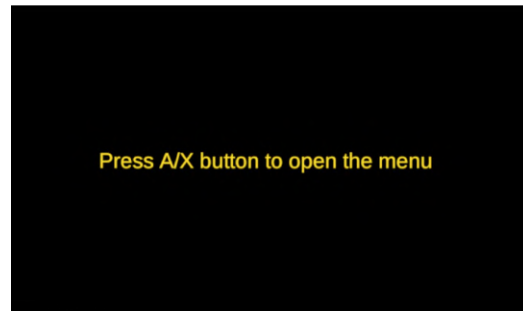
設定が完了すると、ホーム画面に移動します。



- ④ ホーム画面のアプリケーションアイコンを選択し(左下図)、さらに、右上の「すべて (●件)」の一覧に表示されている「Holoeyes Edu」アプリケーションを選択し、起動します(右下図)。



- ⑤ 起動後に「Press A/X button to open the menu」が表示されます。右手コントローラーのAボタン、または左手コントローラーのXボタンをおしてください。





## アプリケーションの基本操作

Meta Quest でのアプリケーションの操作には、ヘッドセットに付属する左右のコントローラーを使います。

### ■ メニューパネルを開く

操作：メニューボタン

メニューボタンを選択し、メニューパネルの表示/非表示を切り替えます。



### メニューボタンの位置

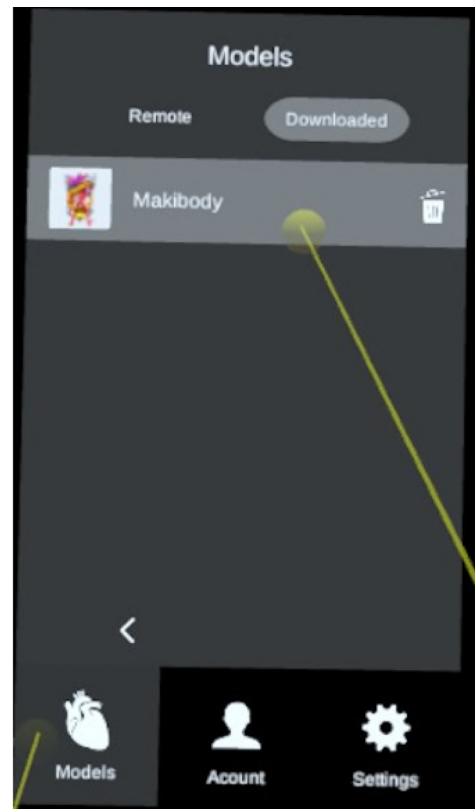
左右コントローラーの「X」「A」ボタンです。



## ■ 選択

操作：トリガーボタン

VR空間上で、対象物を選択するには、左右どちらかのコントローラーから伸びるポインターを対象物（ボタンや3Dモデル）に向け、人差し指のトリガーボタンを引きます。ポインターの先端の黄色の球体で対象物を選択できます。左右とも同じように操作をすることができます。



## トリガーボタンの位置

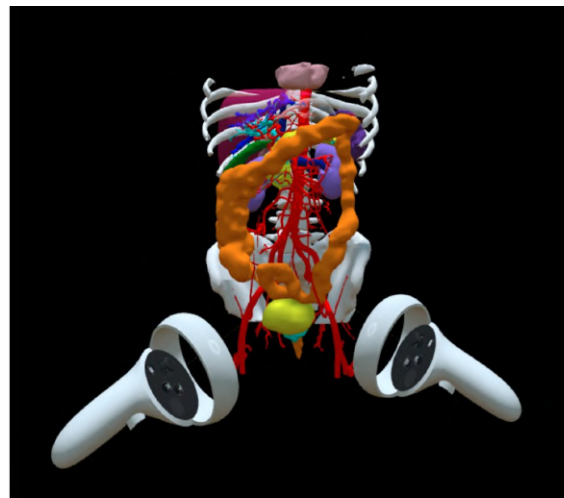
左右コントローラーの人差し指の位置にあります。



## ■ 3Dモデルの拡大/縮小

操作：両手のトリガーボタン

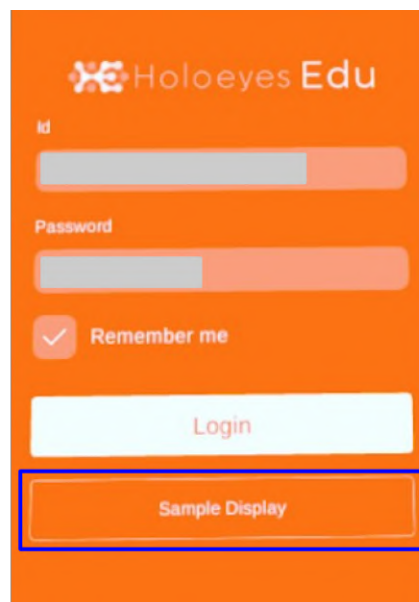
左右両方のコントローラーのトリガーボタンで3Dモデルを選択した状態で、左右のコントローラーの距離を広げたり縮めたりすることで3Dモデルを拡大/縮小します。



## アプリケーションの使い方

### ■ サンプルモデルの閲覧

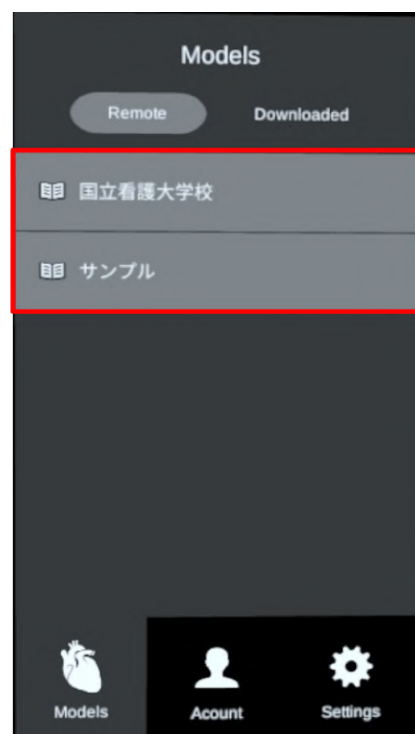
ご契約前にサンプルモデルの閲覧が可能です。  
ログイン画面の「Sample Display」を選択します。



### ○ カテゴリーの選択

「国立看護大学校」、「サンプル」の2つのカテゴリーが「Remote」タブに表示されます。  
任意のカテゴリーを選択し、閲覧したいコンテンツを表示します。

コンテンツのダウンロード手順は本マニュアル  
14ページ目以降をご確認ください。

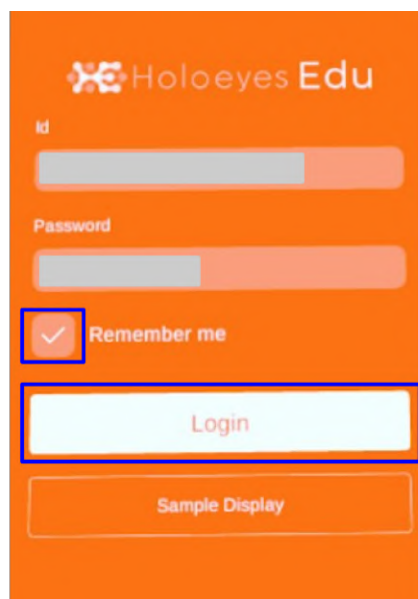


## ■ コンテンツ閲覧までの手順

### ① アプリへのログイン

ユーザーID・パスワードでログインします。  
ログイン情報を記憶しておきたい場合は、「Remember me」にチェックを入れます。

※初期のユーザーID・パスワードはメールアドレスと同一の文字列で設定しています。これらは本登録完了後、いつでも変更できます。



### ② 組織の選択

「Remote」タブに組織一覧が表示されます。  
任意の組織を選択してください。

「>」ボタンまたは「<」ボタンでページをめくります。

※一部、コンテンツ限定公開の組織があります。その組織内のコンテンツは表示されません。



## 参照

「サンプル」には、いくつかのサンプルモデルが入っています。自由にご活用ください。



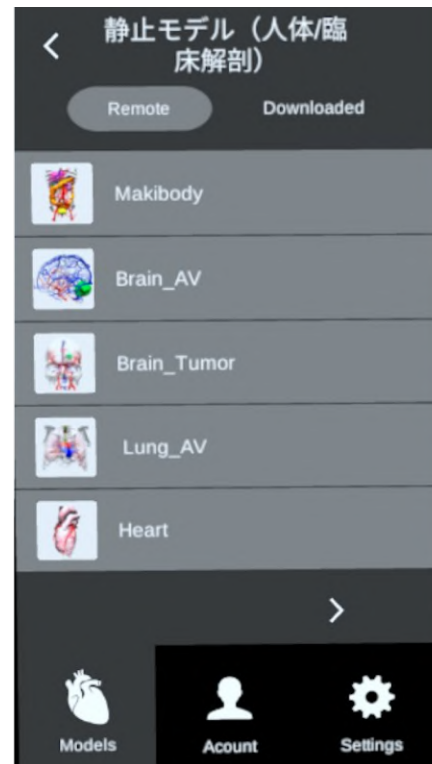
### ③ カテゴリー選択

続いて、カテゴリーを選択してください。カテゴリーを選択すると、コンテンツ一覧が表示されます。



#### ④ コンテンツのダウンロード

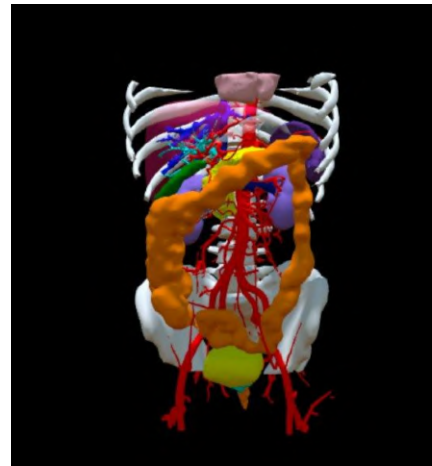
コンテンツ一覧より、任意のコンテンツを選択すると自動でダウンロードが始まります。ダウンロードが完了すると、モデルが表示されます。



#### ⑤ モデルの操作

コントローラーで以下の操作を行います。

- 拡大/縮小：両手のコントローラーのトリガーボタンでモデルをつかんだまま、両手の距離を広げる/狭める
- 移動・回転：片手のコントローラーのトリガーボタンでモデルをつかんだまま、手を動かす・手首を回転する



## ■ 解説動画の閲覧

### ○ 解説動画の再生・停止

コンテンツ一覧より、任意のコンテンツを選択すると自動でダウンロードが始まります。ダウンロードが完了すると、解説動画が再生されます。

#### 各ボタンの説明

- || : 再生したデータの一時停止
- |◀ : 解説動画の最初に戻る
- 15 : データの早送り（15秒先まで）
- ▶ : 一時停止したデータの再生



## ■ ダウンロード済みコンテンツの閲覧

ダウンロード済みのコンテンツは、「Downloaded」のタブから閲覧できます。

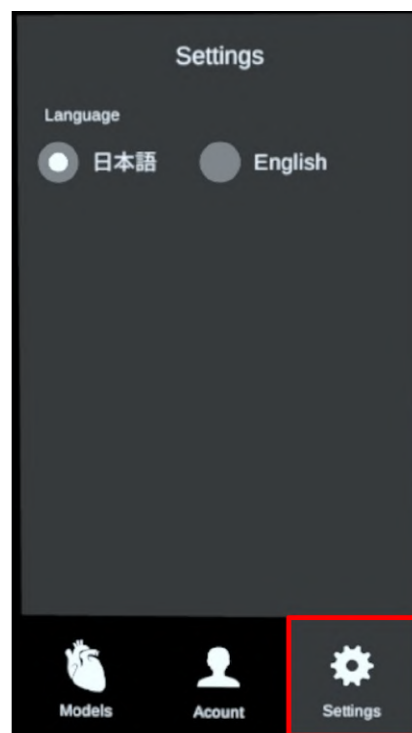
### 各ボタンの説明

- < : 前のページへ
- > : 次のページへ
- ゴミ箱 : ダウンロードしたコンテンツの削除



## ■ 言語設定

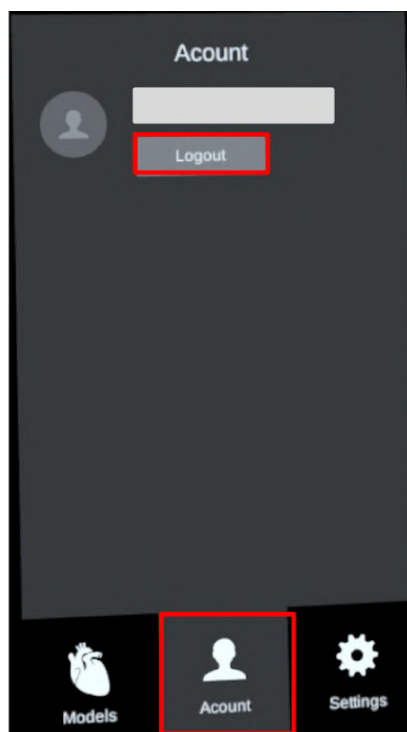
メニューの「Settings」を選択します。  
言語は日本語 / English の2言語から選択できます。






## ■ ログアウト方法

メニューの「Account」から「Logout」を選択します。ログアウト後は、サンプルモデルのみ閲覧できます。ダウンロードしたモデルを閲覧するには、再度ログインし直します。

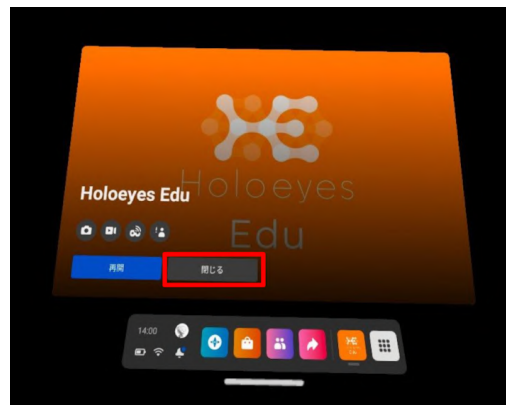


## アプリケーションの終了方法

- ① 右コントローラーの Oculus ボタン  を選択すると、ユニバーサルメニューが表示されます。



アプリ名「Holoeyes Edu」右下の「閉じる」を選択し、アプリを終了します。



- ② 電源ボタンを長押しすると、ヘッドセット上で「電源を切る」メニューが表示されます。  
「電源を切る」を選択し、デバイスをシャットダウンします。

