

# Holoeyes Users Manual



Holoeyes MD

Holoeyes MD サービスサイト操作手順書 (Ver. 3.0)

2024/12/25 版

©Holoeyes, Inc. All Rights Reserved. 無断転載禁止

# Holoeyes MD サービスサイト操作手順書 (Ver3.0)

<a href="#">添付文書等</a>	<a href="#">2</a>
<a href="#">注意事項</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">推奨環境</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">ケースの新規作成</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">パーツのアップロード</a>	<a href="#">7</a>
■ 一度に2個以上のパーツをアップロードする（一括アップロード）	8
■ 1個ずつパーツをアップロードする（アップロード）	15
■ アップロード済みのパーツの編集、削除をする	18
<a href="#">データ作成</a>	<a href="#">22</a>
<a href="#">ケースの編集</a>	<a href="#">27</a>
<a href="#">端末認証</a>	<a href="#">30</a>
<a href="#">ユーザー情報変更</a>	<a href="#">36</a>
<a href="#">改訂履歴</a>	<a href="#">38</a>

## 添付文書等

医療用画像処理ソフトウェア「Holoeyes MD」は、管理医療機器（一般的名称：汎用画像診断装置ワークステーション用プログラム、認証番号：302ADBZX00011000）です。このため、規定により、添付文書やSBOMの提示、並びに認証番号や製造販売業者などを示す法定表示が義務付けられています。

### ■ 添付文書

サービスサイト <http://md.holoeyes.jp> へアクセスし、フッターの「添付文書」を選択すると、添付文書を閲覧およびダウンロードできます。

または、<https://holoeyes.jp/pmda/> から確認できます。

### ■ SBOM (Software Bill of Materials)

サービスサイト <http://md.holoeyes.jp> へログインし、TOPページ「各種ドキュメント」の「SBOM (Software Bill of Materials)」を選択すると、SBOMがダウンロードできます。

Holoeyes MDのセキュリティ脆弱性情報を参照するのにお使いください。

### ■ 法定表示

サービスサイト上で確認できます。

[https://md.holoeyes.jp/legal\\_indications/3dg](https://md.holoeyes.jp/legal_indications/3dg) へアクセスすると、サービスサイトの法定表示が表示されます。

製造販売業者：Holoeyes株式会社 住所：東京都港区南青山二丁目17番3号モーションビル  
一般的名称：汎用画像診断装置ワークステーション用プログラム（コード：70030012）  
販売名：医療用画像処理ソフトウェア Holoeyes MD  
製造番号：HEMD\_3.0\_3DG\_1.1  
管理医療機器  
認証番号：302ADBZX00011000  
医療機器特定のための符号：(01) 04595319468017 (8012) MD3.0

または、個々のケースページのアプリケーション用データ作成欄にある「法定表示」からも確認できます。

※詳細は、本手順書「[データ作成](#)」をご参照ください。

アプリケーション用データ作成

**法定表示**

ヘッドセットで3Dモデルを利用するためには、アプリケーション用データの作成が必要です。  
右の「データ作成」ボタンを押してください。

データ作成

## **注意事項**

Holoeyes MD ご利用前に、以下の注意事項をご確認ください。

### **警告**

**事故、健康被害、物的損傷を防ぐための重要な安全性情報です。**

### **注意**

**製品の損傷を予防し、正しい測定結果を得るために重要な事柄です。**

1. サービスサイトで作成した3Dモデルをアプリケーションでダウンロードした後、表示に乱れや抜けがないことを必ずご確認ください。
2. ポリゴンリダクションを行ったパーツは、リダクション前のポリゴン数やリダクションの程度により、形状が変化することがあります。サービスサイトのプレビュー画面には、設定したリダクションレートは反映されていないため、アプリケーションで3Dモデルを利用する前に十分にご確認ください。

### **参照**

**製品を効率よく使うためのヒントです。**

## 推奨環境

サービスサイトでのWeb操作の推奨環境は以下の通りです。

推奨環境	
OS	Windows 10, macOS Ventura 13 以降
ブラウザ	Google Chrome 最新版

### 注意

推奨環境外では、一部の機能がご利用いただけない可能性があります。

## ケースの新規作成

1. アップロードするパーツを stl/obj/ply 形式のファイルで用意します。

### 参照

- ご利用のワークステーション等からの stl/obj/ply ファイルの出力方法は、ワークステーション及びそのバージョンにより、異なります。ワークステーション販売元メーカーさまにお問い合わせください。
- stl/obj/ply ファイルの容量制限は、下記の通りです。ファイルの個数に制限はありません。
  - 1つのファイルあたり「200MB」以内
  - ケース内の全てのファイル合計で「600MB」以内
- stl/obj ファイルは、ファイル単位で色や透明度を設定します。ご利用用途に合わせて、臓器単位などでファイルを分けてご用意ください。また、一部のカラーstlファイルに対応しています。
- ply ファイルは、頂点カラー形式のみ対応しています。

2. Holoeyes MD サービスサイト <https://md.holoeyes.jp> にログインします。

3. 「ケース」を選択し、続いて「新規作成」を選択します。



#### 4. 必要事項を入力し、「登録する」を選択します。

Holoeyes MD ケース バーチャルセッション 端末認証 お問い合わせ

利用終了日時: 2025/04/30

新規ケース

タイトル **必須**

指定できる文字数は全角40文字または半角80文字までです。  
個人情報を含まないようご注意ください。

倍率  1  3  5  10

備考

タグ

タグをスペース区切りで入力してください

登録する

### 注意

ケースのタイトルに下記の特殊文字を含む場合、ケースの登録またはアプリケーションで正しく表示することができません。

- 常用漢字以外の漢字
  - アプリケーションでは正しく表示されません
- 右記の半角記号 **【/¥!\*?;\;<>】**
  - アプリケーションでは全角で表示されます
- 半角のクォーテーションマーク **【'】 【"】 【】**
  - サービスサイトで登録することができません（全角では登録できます）

### 参照

アプリケーション内で変更できるのは倍率のみです。その他の設定を変更する場合には、サービスサイト上で操作をします。

## パーツのアップロード

パーツのアップロードには、一度に2個以上のパーツをアップロードする「[一括アップロード](#)」と、1個ずつパーツをアップロードする「[アップロード](#)」があります。



Holoeyes MD ケース バーチャルセッション 端末認証 お問い合わせ 利用終了日時: 2025/04/30

Spine Guide

アップロード 一括アップロード

パーツは登録されていません

編集

詳細情報

ステータス created

倍率 x1

ポリゴン数の比率(0.01 - 1.0) 0.5

サンプルとして表示しない 切替

削除

### 参照

一括アップロードは、複数のファイルをまとめてアップロードする際に便利です。

## ■ 一度に2個以上のパーツをアップロードする（一括アップロード）

### 注意

- 一括アップロード画面ではパーツ名/ラベル名の編集ができません。アップロードしたファイル名がそのままパーツ名/ラベル名に反映されるため、アップロード前にファイル名を編集しておくことを推奨します。なお、ファイル名の拡張子は自動で削除されます。
- ファイル名が文字数制限（全角15文字、半角30文字）を超えていた場合、超えた分の文字は自動で削除されます。文字数制限以内でファイル名を設定してください。
- 1つのケース内の複数パーツに、同一のパーツ名を設定することはできません。ファイル名が重複している場合、エラーが表示されます。
- ケースのタイトルと同様に、パーツ名/ラベル名も一部の特殊文字には対応していません。詳細は、本手順書「[ケースの新規作成](#)」をご参照ください。

### 参照

- 一度にアップロードできるファイル数は10個までです。11個以上のファイル数を一度にアップロードすると、下図のエラーが表示されます。



- 一括アップロードに回数の制限はありません。11個以上のファイルをアップロードする場合は、一括アップロードを複数回行ってください。
- 一括アップロード画面でのパーツの表示順は、Windows OS、Mac OSともに、PCでのファイルの表示順（上から）に従います。パーツの順番を変更したい場合は、アップロードする前にPCでファイルの表示順を調整しておくか、もしくはアップロード後にドラッグ&ドロップ（本手順書「[アップロード済みのパーツの編集、削除をする](#)」の手順3を参照）で並び替えをしてください。
- 「一括アップロード」で選択できる色は下図の17色です。この他の色を設定したいパーツは、個別に「アップロード」を行ってください。（本手順書「[1個ずつパーツをアップロードする（アップロード）](#)」の手順2を参照）



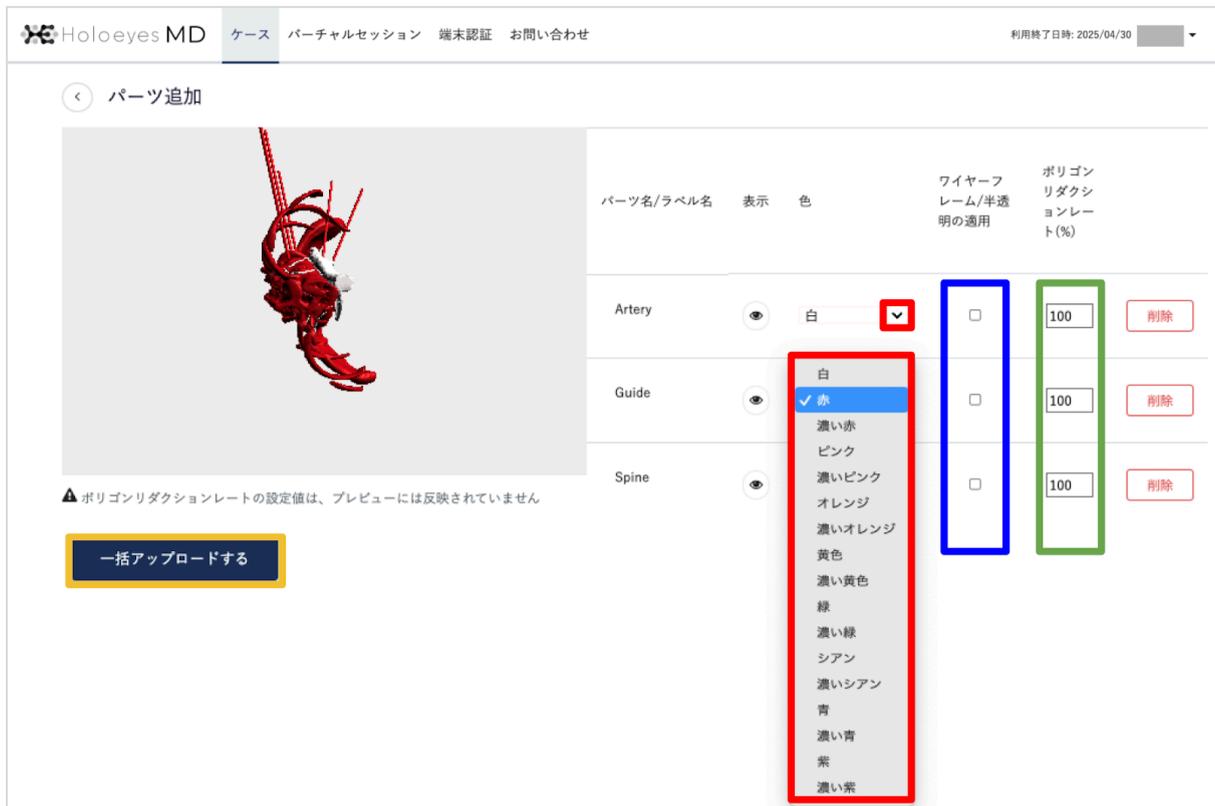
1. 右上の「一括アップロード」を選択します。

The screenshot shows the Holoeyes MD interface. At the top, there is a navigation bar with the logo and menu items: ケース, バーチャルセッション, 端末認証, お問い合わせ. The user's utilization date is shown as 2025/04/30. The main content area is titled 'Spine Guide' and contains a message: 'パーツが登録されていません。右の「アップロード」ボタンからパーツを登録してください。' To the right, there is a 'パーツ' section with two buttons: 'アップロード' and '一括アップロード', where the latter is highlighted with a red box. Below this is a message 'パーツは登録されていません'. Further down is a '詳細情報' section with a '編集' button and a table of details: ステータス (created), 倍率 (x1), ポリゴン数の比率 (0.01 - 1.0) (0.5), and サンプルとして表示しない (切替). At the bottom right, there is a '削除' button.

2. 下図赤枠内にアップロードしたいファイルをドラッグ&ドロップするか、または赤枠内をクリックしファイルを選択します。

The screenshot shows the Holoeyes MD interface. At the top, there is a navigation bar with the logo and menu items: ケース, バーチャルセッション, 端末認証, お問い合わせ. The user's utilization date is shown as 2025/04/30. The main content area is titled 'パーツ追加' and contains a large grey area highlighted with a red box. Inside this box, the text reads: 'ここにファイルをドラッグ&ドロップ (一度にアップロードできるファイル数は10個までです。)'

### 3. アップロードしたパーツが表示されます。



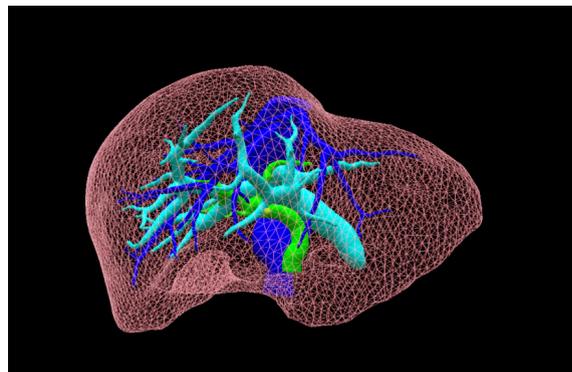
- 色
  - 色を変更する場合は、プルダウン(上図赤枠内)から、任意の色を選択します
  - デフォルトでは、上から順番に「白→赤→濃い赤」と1つずつずれて設定されます
- ワイヤースタイル/半透明の適用
  - 初期表示でワイヤースタイルまたは半透明表示(次頁参照)にするかを、チェックボックス(上図青枠内)で設定します。チェックを入れたパーツは、Meta Quest 及び HoloLens 2 ではワイヤースタイルで、Apple Vision Pro では半透明で表示されます。また、サービスサイトのプレビュー画面では、ワイヤースタイルで表示されます
  - 表示方法はアプリケーション内でも変更可能です。なお、Apple Vision Pro ではワイヤースタイルは適用できません。半透明表示をご使用ください
- ポリゴンリダクションレート(%)
  - ポリゴンリダクション(次頁参照)をする場合は、リダクションレート(上図緑枠内)を「1-100」の整数値で設定します
  - リダクション前のポリゴン数を「100」とし、リダクションレートが小さいほどポリゴン数が削減されます
  - リダクションを行わない場合は、「100」のまま変更しません
- 「一括アップロードする」ボタン(上図黄枠内)
  - 全てのファイルの読み込みが完了すると、ボタンが表示されます
  - 全てのファイルの色、ワイヤースタイル/半透明の適用、ポリゴンリダクションレート(%)の設定後、ボタンを選択します

## **i** 注意

### ワイヤーフレーム/半透明表示

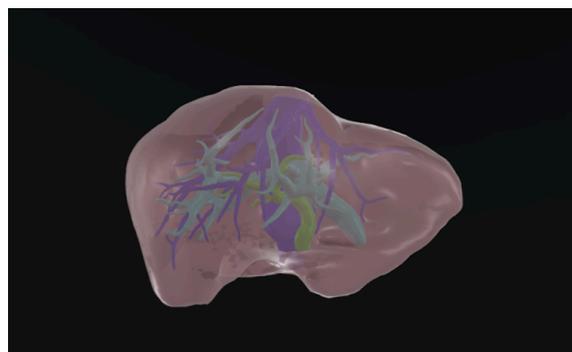
- ワイヤーフレーム表示

右図の肝臓（ピンク）のように、パーツが頂点と輪郭線だけの骨組みでの表示になります。画像処理の関係で、サービスサイトで設定した色と異なって表示される場合があります。ラベル表示などの方法を併用し、当該パーツを特定した上で、3Dモデルを使用してください。



- 半透明表示

右図の肝臓（ピンク）のように、パーツが半透明で表示されます。



### ポリゴンリダクション機能

ポリゴン（stl/obj/ply ファイル）の元の形状をなるべく保ちながら、ファイルのポリゴン数を削減する機能です。

ファイルのポリゴン数が大きいとアプリケーションでの動作が重くなる場合がありますが、本機能を活用することで、3Dモデルを快適に操作できるようになります。

ただし、リダクション前のポリゴン数やリダクションの程度により、3Dモデルの形状が変化することがあります。アプリケーションで3Dモデルをダウンロードした後、表示に乱れや抜けがないことを必ずご確認ください。

## **i** 注意

- パーツ名/ラベル名(下図赤枠内)
  - アップロードしたファイル名が反映されます
  - 文字数制限（全角15文字、半角30文字）を超えた分の文字及びファイル名の拡張子は自動で削除されます
- 表示(下図青枠内)
  - 目のマークを選択し、プレビュー画面でのパーツの表示/非表示を切り替えられます
  - 非表示にしているパーツも、一括アップロードの対象です
- ポリゴンリダクションレート(%(下図黄枠内))
  - ポリゴンリダクションは、ファイルのアップロード後、アプリケーション用データを作成する過程で行われます
  - そのため、プレビュー画面には設定したリダクションレートは反映されません
- 削除(下図緑枠内)
  - 「削除」を選択すると、確認ダイアログは表示されずに当該パーツが削除されます
  - 誤って削除した場合は、一括アップロード後に再度パーツを追加してください



## 💡 参照

- 一部のカラーstlファイルの場合  
ファイルの持っている色情報がそのまま反映され、「一括アップロード」時は変更できません。色を変更したい場合には、アップロード後に変更するか、個別に「アップロード」を行ってください。（次項の「参照」の手順を参照）

パーツ名/ラベル名	表示	色	ワイヤーフレーム/半透明の適用
肝臓 (stl/obj)	<input checked="" type="checkbox"/>	濃い赤	<input checked="" type="checkbox"/>
静脈 (カラー-stl)	<input checked="" type="checkbox"/>	変更不可	<input type="checkbox"/>
門脈 (カラー-stl)	<input checked="" type="checkbox"/>	変更不可	<input type="checkbox"/>

- plyファイルの場合  
ファイルの持っている色情報がそのまま反映され、変更できません。色を変更したい場合は、stl/obj ファイルをご準備ください。また、plyファイルには、ワイヤーフレームまたは半透明表示は適用できません。

パーツ名/ラベル名	表示	色	ワイヤーフレーム/半透明の適用
LowerTeeth (ply)	<input checked="" type="checkbox"/>	変更・適用不可	<input type="checkbox"/>
UpperTeeth (stl/obj)	<input checked="" type="checkbox"/>	白	<input type="checkbox"/>

## 💡 参照

アプリケーション内で変更できるのはワイヤーフレーム/半透明の適用のみです。パーツ名/ラベル名や色を変更したい場合は、下記の手順を参考にサービスサイト上で操作します。

- 「一括アップロード」または「アップロード」後に変更する方法  
(本手順書「[アップロード済みのパーツの編集、削除をする](#)」の手順2を参照)
- 「アップロード」時に変更する方法  
(本手順書「[1個ずつパーツをアップロードする \(アップロード\)](#)」の手順2を参照)

4. アップロードが開始されます。完了するまでお待ちください。



## 注意

- アップロード中にPCのディスプレイがオフになると、その時点でアップロードされていないファイルは、アップロードに失敗します。PCのスリープ設定をしている場合には、ご注意ください。
- ケース内の全てのファイル合計の容量（ポリゴンリダクション前の容量）が大きいと、ケースのサムネイルが生成されません。

## 参照

- アップロードしたファイルの合計の容量が重くなるにつれて、アップロード完了までに要する時間が長くなります。
- アップロードに失敗したファイルがあると、下図のエラーが表示されます。当該ファイルは再度アップロードしてください。



## ■ 1個ずつパーツをアップロードする (アップロード)

1. 右上の「アップロード」を選択します。



The screenshot shows the 'Spine Guide' interface in Holoeyes MD. The top navigation bar includes 'Holoeyes MD', 'ケース', 'バーチャルセッション', '端末認証', and 'お問い合わせ'. The user's session is identified as '未認証' and the usage end date is '2025/04/30'. The main content area is titled 'Spine Guide' and contains a message: 'パーツが登録されていません。右の「アップロード」ボタンからパーツを登録してください。' (Parts are not registered. Please register parts from the 'Upload' button on the right). A red box highlights the 'アップロード' button in the 'パーツ' section. Below this, a message states 'パーツは登録されていません'. The '詳細情報' section includes a '編集' button and a table with the following data:

詳細情報	
ステータス	● created
倍率	x1
ポリゴン数の比率(0.01 - 1.0)	0.5

2. 「ファイルを選択する」からファイルを選択し、必要事項を入力の上、「追加する」を選択します。

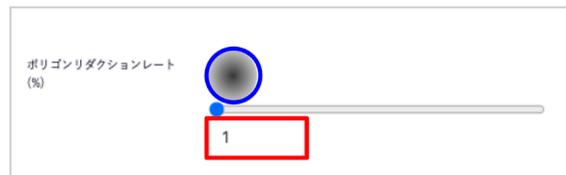
The screenshot shows the 'Parts Addition' (パーツ追加) screen in the Holoeyes MD application. The interface includes a navigation bar at the top with 'Holoeyes MD', 'ケース', 'バーチャルセッション', '端末認証', and 'お問い合わせ'. A '戻るボタン' (Back button) is highlighted with a red box and arrow. Below the navigation bar, there is a 'ファイル (stl/obj/ply形式)' section with a '必須' (Required) label and a 'ファイルを選択する' (Select file) button. A file named 'Spine.obj' is shown. A 3D preview window displays a wireframe model of a hand. A warning message states: '▲ ポリゴンリダクションレートの設定値は、プレビューには反映されていません' (▲ The set value for the polygon reduction rate is not reflected in the preview). Below the preview, there is a 'パーツ名/ラベル名' (Part name/Label name) field with 'Spine' entered and a '必須' (Required) label. A note specifies: '指定できる文字数は全角15文字または半角30文字までです。個人情報を含まないようにご注意ください。' (The number of characters that can be specified is up to 15 full-width characters or 30 half-width characters. Please be careful not to include personal information). A 'ポリゴンリダクションレート (%)' (Polygon reduction rate (%)) slider is set to 100. A '色' (Color) section contains a grid of color swatches: 白 (White), 赤 (Red), 濃い赤 (Dark Red), ピンク (Pink), 濃いピンク (Dark Pink), オレンジ (Orange), 濃いオレンジ (Dark Orange), 黄色 (Yellow), 濃い黄色 (Dark Yellow), 緑 (Green), 濃い緑 (Dark Green), シアン (Cyan), 濃いシアン (Dark Cyan), 青 (Blue), 濃い青 (Dark Blue), 紫 (Purple), 濃い紫 (Dark Purple), and カスタム (Custom). A 'ワイヤーフレーム/半透明の適用' (Apply wireframe/transparency) section has a checkbox for '初期表示をワイヤーフレーム/半透明にする' (Set initial display to wireframe/transparency), which is currently unchecked. A '追加する' (Add) button is at the bottom. Five red callout boxes provide instructions: 1. 'アップロードしたファイルの名前が自動で反映されます。変更も可能です。ここで設定した名前は、アプリケーション内のレイヤー名/ラベル名に反映されます。' (The name of the uploaded file is automatically reflected. Changes are also possible. The name set here is reflected in the layer name/label name in the application.) 2. 'スライダーを動かすか、テキストボックスに「1-100」の整数値を入力して、設定します。リダクションを行わない場合は、「100」のまま変更しません。' (Move the slider or enter an integer value of '1-100' in the text box to set it. If you do not want to reduce, do not change from '100'.) 3. '任意の色を選択します。「カスタム」を選択すると、一覧にない色も設定できます。また、一部のカラーSTLファイルは、自動で色が反映されますが、変更も可能です。' (Select any color. Selecting 'Custom' allows setting colors not in the list. Also, some color STL files are automatically reflected, but changes are possible.) 4. '初期表示をワイヤーフレームにするか、半透明にするかを設定します。アプリケーション内でも変更できます。' (Set whether to show as wireframe or semi-transparent initially. Changes can also be made within the application.) 5. '戻るボタン' (Back button).

## **i** 注意

- ポリゴンリダクションは、ファイルのアップロード後、アプリケーション用データを作成する過程で行われます。そのため、本ページのプレビュー画面には、設定したリダクションレートは反映されません。
- ケースのタイトルと同様に、パーツ名/ラベル名も一部の特殊文字には対応していません。詳細は、本手順書「[ケースの新規作成](#)」をご参照ください。

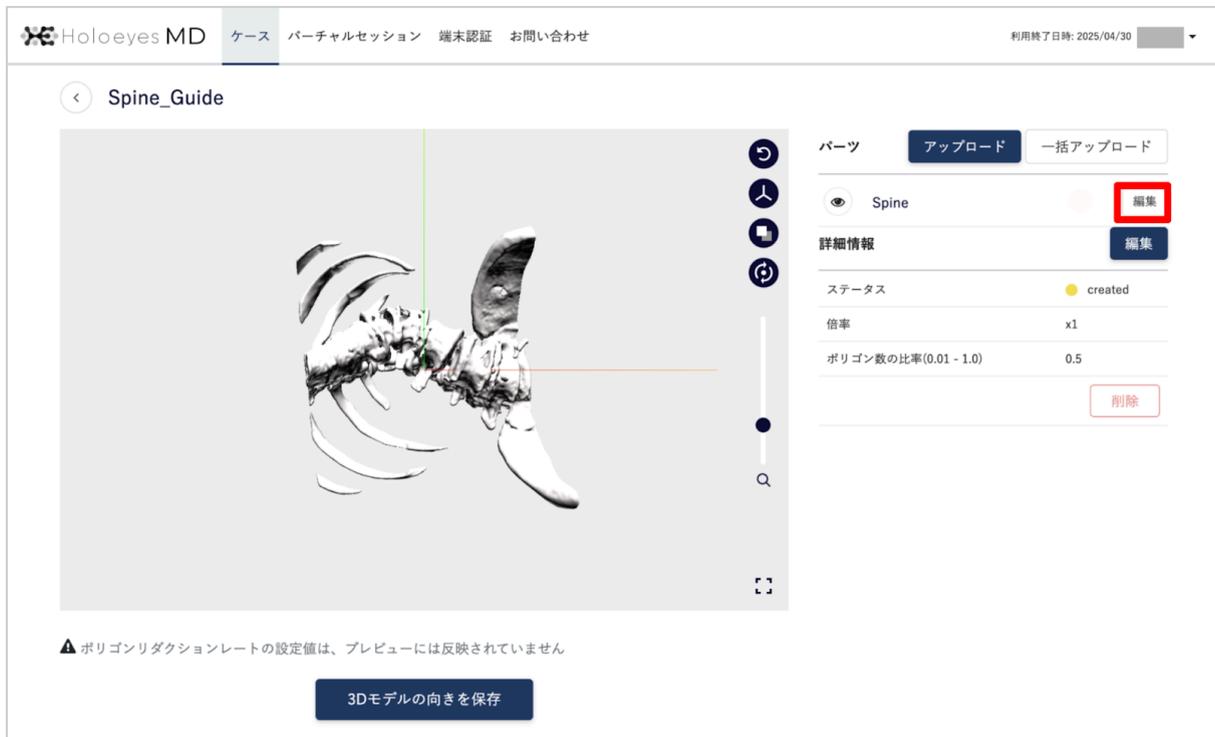
## 参照

「ポリゴンリダクションレート(%)」のスライダーを左に動かすと、テキストボックス(右図赤枠)内の数値も連動して小さくなり、同時に、図形(右図青枠)の色も徐々に薄くなります。また、テキストボックス内の数値を編集した場合も、スライダーの位置と図形の色が連動して変化します。



## ■ アップロード済みのパーツの編集、削除をする

1. 編集したいパーツの右横にある「編集」を選択します。



The screenshot shows the Holoeyes MD web interface. At the top, there is a navigation bar with the logo and menu items: ケース, バーチャルセッション, 端末認証, お問い合わせ. The user's login status is 端末未認証 and the usage date is 2025/04/30. The main content area is titled 'Spine\_Guide' and features a 3D model of a spine. To the right of the model is a sidebar with a 'パーツ' (Parts) section containing an 'アップロード' (Upload) button and a '一括アップロード' (Batch Upload) button. Below this, a list of parts is shown, with the first part named 'Spine' having a red box around its '編集' (Edit) button. A '詳細情報' (Details) button is also present. The sidebar also displays the part's status as 'created', its scale as 'x1', and its polygon ratio as '0.5'. A '削除' (Delete) button is located at the bottom of the sidebar. At the bottom of the main content area, there is a warning message: '▲ ポリゴンリダクションレートの設定値は、プレビューには反映されていません' and a '3Dモデルの向きを保存' (Save 3D Model Orientation) button.

2. パーツ名や色、ポリゴンリダクションレート(%)の変更、ワイヤーフレームまたは半透明表示の設定をし「更新する」を選択します。または、パーツを削除したい場合は「削除」を選択します。

Holoeyes MD ケース バーチャルセッション 端末認証 お問い合わせ 利用終了日時: 2025/04/30

### パーツ編集

ファイル (stl/obj/ply形式) **必須**



▲ ポリゴンリダクションレートの設定値は、プレビューには反映されていません

パーツ名/ラベル名 **必須**

指定できる文字数は全角15文字または半角30文字までです。  
個人情報を含まないようご注意ください。

ポリゴンリダクションレート (%)  100

色

<input type="radio"/> 白	<input type="radio"/> 赤	<input type="radio"/> 濃い赤	<input type="radio"/> ピンク	<input type="radio"/> 濃いピンク
<input type="radio"/> オレンジ	<input type="radio"/> 濃いオレンジ	<input type="radio"/> 黄色	<input type="radio"/> 濃い黄色	<input type="radio"/> 緑
<input type="radio"/> 濃い緑	<input type="radio"/> シアン	<input type="radio"/> 濃いシアン	<input type="radio"/> 青	<input type="radio"/> 濃い青
<input type="radio"/> 紫	<input type="radio"/> 濃い紫	<input type="radio"/> カスタム		

ワイヤーフレーム/半透明の適用  初期表示をワイヤーフレーム/半透明にする

ポリゴンリダクションレート(%)を変更します。

色の変更が可能です。「カスタム」を選択すると、一覧にない色も設定できます。

ワイヤーフレームまたは半透明にするかを設定します。アプリケーション内でも変更できます。

3. 全てのパーツのアップロードが完了しました。パーツの順番を変更する場合は、ドラッグ&ドロップで並び替えをします。また、初期表示の3Dモデルの向きは任意で変更できます。

## 💡 参照

ポリゴンリダクションレート(%)を「100」以外に設定したパーツがある場合、パーツの色の右横(上図青枠内)に、設定したリダクションレートが表示されます。

## 💡 参照

プレビュー画面上のアイコン(下図赤枠内・上から順番)で以下の表示変更が行えます。

- 3Dモデルの向きを戻す
- 座標軸の表示切り替え (表示/非表示)
- 背景色の切り替え (薄いグレー/濃いグレー)
- 回転/移動の切り替え
  - 回転(下図)：プレビュー画面上のマウス操作でモデルの原点を維持したまま3Dモデルが回転
  - 移動(十字アイコン)：プレビュー画面上のマウス操作で3Dモデルが上下左右に移動

また、各パーツ左端の目のマーク(下図青枠内)で、パーツの表示/非表示を切り替えられます。



## データ作成

1. データをヘッドセットで閲覧するために、アプリケーション用データ作成を行います。下図の「データ作成」を選択します。

アプリケーション用データ作成

法定表示  
ヘッドセットで3Dモデルを利用するためには、アプリケーション用データの作成が必要です。  
右の「データ作成」ボタンを押してください。

データ作成

### 注意

アプリケーション用データの欄に下図赤字部分の表示が出ている場合、アップロードしたパーツの合計容量が上限（600MB）を超えています。

データを削減し、600MB以内にすると、「データ作成」ボタンを選択できるようになります。

アプリケーション用データ作成

法定表示  
ヘッドセットで3Dモデルを利用するためには、アプリケーション用データの作成が必要です。  
右の「データ作成」ボタンを押してください。  
ファイルサイズが大きすぎます。データ作成を行うには、データを削減してください。

データ作成

### 参照

アプリケーション用データ作成欄にある「法定表示」から、サービスサイトの法定表示が確認できます。

2. 続いて表示される確認ダイアログの「OK」を選択します。

アプリケーション用データ作成

データを作成して良いですか？よろしければ「OK」ボタンを押してください。データ作成の所要時間は、通常5分程度です。データ完成後、登録メールアドレスに完成通知を送付します。

キャンセル OK

### 参照

stl/obj/ply 形式のデータは、内部で glb 形式に変換を行なっています。この変換が終わるまでは「データ作成中」の表示に切り替わり、ボタンは無効になっています。

アプリケーション用データ作成

法定表示  
ヘッドセットで3Dモデルを利用するためには、アプリケーション用データの作成が必要です。  
右の「データ作成」ボタンを押してください。

データ作成中

3. 5分程度でデータが自動生成され、登録メールアドレスに通知が届きます。

**【Holoeyes】アプリケーション用データが完成しました** 受信トレイ x

**S Holoeyes**  
To 自分 ▼

病院  
様

平素よりHoloeyes MDサービスをご利用いただき、ありがとうございます。  
アプリケーション用データが完成いたしました。

お手持ちのヘッドセットでアプリケーションを起動し、データをダウンロードしてください。

[ケースタイトル]  
[redacted]

[ケースページ]  
<https://md.holoeyes.jp/polygons/> [redacted]

## **i** 注意

メール内のリンクより [ケースページ] を開くと、アプリケーション用データ作成の欄に、完成したデータのファイルサイズが表示されています(下図青枠内)。

ファイルサイズが規定値より大きいと、下図赤枠内の注意喚起が表示されます。ヘッドセットごとに記載の推奨ファイルサイズを上回っている場合、アプリケーションの動作が重くなることがあります。必要に応じて、ファイルの削減またはポリゴンリダクションを行い、データ再作成（本手順書「[ケースの編集](#)」を参照）を行ってください。

**アプリケーション用データ作成**

**法定表示**  
アプリケーション用データは完成しています。お手持ちのヘッドセットでアプリケーションを起動し、データをダウンロードしてください。

なお、パーツの追加や色の変更を行い、編集後の3Dモデルを利用するためには、アプリケーション用データの再作成が必要です。右の「データ再作成」ボタンを押してください。

**データ再作成**  
最終作成日時：2024/11/21 17:30  
**ファイルサイズ:169.46 MB**  
作成時製造番号：HEMD\_3.0\_3DG\_1.1

**▲** アプリケーション用データのファイルサイズが大きく、アプリケーションの動作が重くなる場合があります。  
推奨ファイルサイズ(目安)

なお、記載の推奨ファイルサイズは、**アプリケーション起動～終了(※)の間に、1つの3Dモデルのみを表示する場合の目安の数値**です。データにより、また、アプリケーションの利用状況（連続使用時間や利用する機能など）やヘッドセットの状態（バックグラウンドで使用されているメモリなど）により、推奨ファイルサイズ以内であっても、アプリケーションの動作が重くなる場合があります。

※Apple Vision Pro において、アプリケーション終了とは、アプリケーションの強制終了を指します。詳細は、[Holoeyes MD 取扱説明書](#)「3. アプリケーション基本操作マニュアル」より、Apple Vision Pro 用の取扱説明書をご確認ください。

## 注意

ポリゴンリダクションによりポリゴン数が過度に少なくなったパーツが存在すると、アプリケーション用データが作成できません。

登録メールアドレスにエラーメッセージが届くので、ポリゴンリダクションを行ったパーツのリダクションレートの値を変更するか、ファイルをアップロードし直してください。

**【Holoeyes】アプリケーション用データの作成に失敗しました** 受信トレイ x

 **Holoeyes**  
To 自分 ▾

様

平素よりHoloeyes MDサービスをご利用いただき、ありがとうございます。  
アプリケーション用データの作成に失敗しました。

恐れ入りますが、下記のエラー内容をご確認の上、ケースページへアクセスし、再度データ作成をお願いいたします。

[ケースタイトル]  
[redacted]

[ケースページ]  
<https://md.holoeyes.jp/polygons/> [redacted]

[エラー内容]  
ポリゴンリダクションによりポリゴン数が過度に少なくなり、正しく表示できないパーツが存在します。  
ポリゴンリダクションを行ったパーツのポリゴンリダクションレートの値を変更するか、ファイルをアップロードし直してください。

繰り返し失敗する場合には、[info@holoeyes.jp](mailto:info@holoeyes.jp) までお問い合わせください。

---

Holoeyes MDサービス  
<https://md.holoeyes.jp>

運営会社：Holoeyes株式会社  
住所：〒107-0062 東京都港区南青山2-17-3 モーリンビル303  
サービス窓口：[sales@holoeyes.jp](mailto:sales@holoeyes.jp)

4. お手持ちのヘッドセットでアプリケーションを起動し、3Dモデルをダウンロードしてください。閲覧方法は、[Holoeyes MD 取扱説明書](#)より、「3. アプリケーション基本操作マニュアル」内、「3Dモデルのロード <Load>」の項目をご確認ください。

## 注意

アプリケーションで3Dモデルをダウンロードした後、表示に乱れや抜けがないことを必ずご確認ください。

特に、ポリゴンリダクションを行ったパーツは、リダクション前のポリゴン数やリダクションの程度により、形状が変化することがあります。サービスサイトのプレビュー画面には、設定したリダクションレートは反映されていないため、アプリケーションで3Dモデルを利用する前に十分にご確認ください。

## 💡 参照

### ブックマーク機能

アプリケーションでの3Dモデルの表示順は、サービスサイトのケースの表示順と同じです。ただし、ブックマーク機能を利用すると、アプリケーションでの表示順を最上位に変更できます。過去に作成したデータをダウンロードしたい場合などに便利な機能です。

- ブックマークする / ブックマークを外す  
ケースの一覧ページ「すべて」のタブよりブックマークしたいケースを探し、右上のブックマークアイコンを選択してブックマークします。ブックマークを外すには、再度ブックマークアイコンを選択します。  
また、ブックマークしたケースは、一覧ページの「ブックマーク」タブに表示されます。このページでもブックマークを外せます。



- ブックマークの表示順  
ブックマーク日時の新しい順に表示されます。アプリケーションでの表示順も同じです。

## 🔦 参照

### 推奨環境外での利用

一部のスマートフォン・タブレットでは、以下の表示変更が行えます。

- プレビュー画面上(下図赤枠内)
  - 右上のアイコンのタップ操作(上から順番)
    - 3Dモデルの向きを戻す
    - 座標軸の表示切り替え (表示/非表示)
    - 背景色の切り替え (薄いグレー/濃いグレー)
    - 回転/移動の切り替え
  - スワイプ操作：回転/移動
  - ピンチアウト/ピンチイン操作：拡大/縮小
- 各パーツの左端の目のマーク(下図青枠内)のタップ操作：表示/非表示



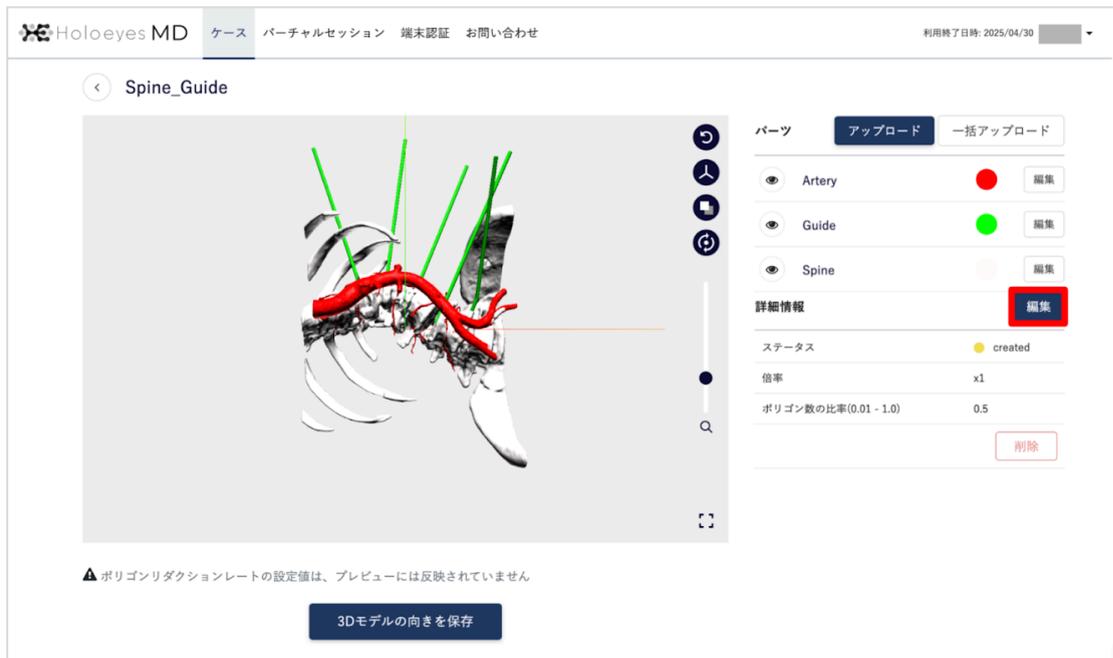
※パーツの数が多い場合、全てのパーツが正しく表示されない場合があります。推奨環境外である旨をご了承の上、ご利用ください。

## ケースの編集

「データ作成」が完了したケースは、下記の手順で編集できます。

また、編集後の3Dモデルをヘッドセットで利用するために、「データ再作成」が必要な場合があります。データ再作成については、本項目末尾の「参照」をご確認ください。

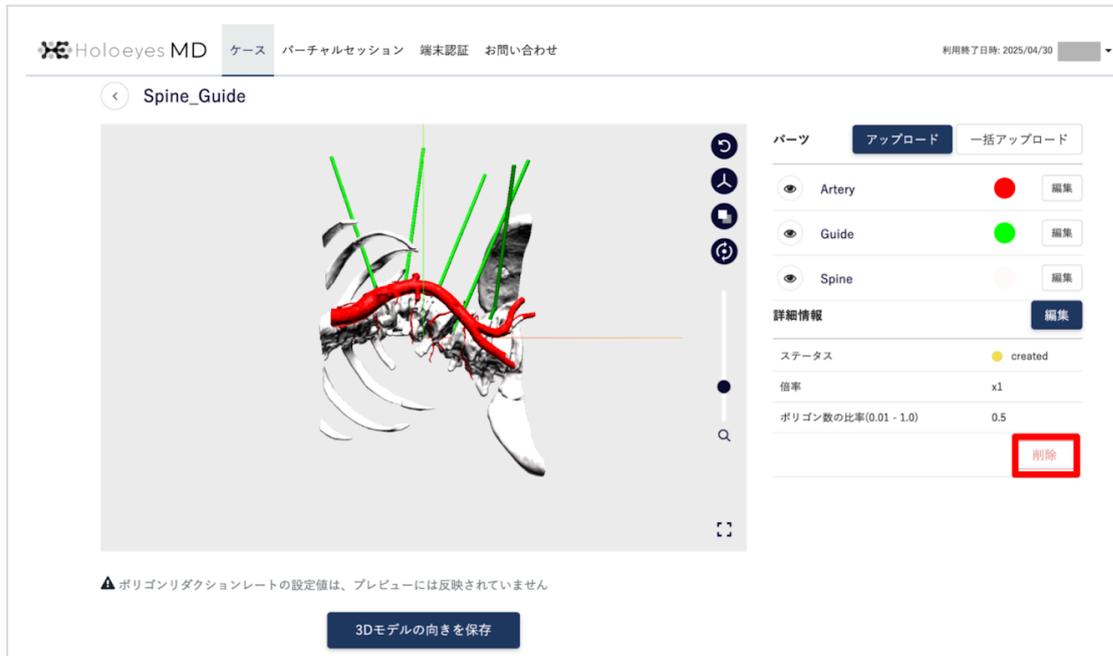
- パーツの追加、編集、削除（stl/obj/ply ファイルの追加、色やポリゴンリダクションレートの変更、削除など）  
本手順書「[ケースの新規作成](#)」、[「パーツのアップロード](#)」と同様の手順で編集できます。
- 3Dモデルの向きの変更  
本手順書「[アップロード済みのパーツの編集、削除をする](#)」と同様の手順で編集できます。
- ケースのタイトル・3Dモデルの初期表示倍率・備考・タグの編集  
詳細情報の「編集」を選択します。



または、ケースの一覧ページで、鉛筆マークからも編集できます。



- ケースの削除  
「削除」を選択します。



または、ケースの一覧ページで、鉛筆マークからも削除できます。



## 参照

### データ再作成が必要な場合

下記の編集を行った際は、編集後の3Dモデルをヘッドセットで利用するために、データの再作成が必要です。「データ再作成」を選択してください。

- パーツの追加、編集、削除（stl/obj/ply ファイルの追加、色やポリゴンリダクションレートの変更、削除など）
- 3Dモデルの初期表示倍率の変更
- 3Dモデルの向きの変更

**アプリケーション用データ作成**

**法定表示**  
アプリケーション用データは完成しています。お手持ちのヘッドセットでアプリケーションを起動し、データをダウンロードしてください。  
なお、パーツの追加や色の変更を行い、編集後の3Dモデルを利用するためには、アプリケーション用データの再作成が必要です。右の「データ再作成」ボタンを押してください。

**データ再作成**

最終作成日時：2024/11/21 17:30  
ファイルサイズ：13.43 MB  
作成時製造番号：HEMD\_3.0\_3DG\_1.1

※「最終作成日時」には、データ作成（または再作成）を最後に行った日時が表示されます。

※「ファイルサイズ」及び「作成時製造番号」には、最終作成日時時点でのアプリケーション用データのファイルサイズ、製造番号がそれぞれ表示されます。

### データ再作成が不要な場合

ケースのタイトルのみを変更した場合は、データ再作成は不要です。アプリケーションを起動し、メニューパネル「Load」内の「Online」を更新すると、変更後のタイトルに切り替わります。

## 端末認証

作成したデータをヘッドセットで閲覧するには、端末認証を行う必要があります。

端末認証の有効期限は1か月ですが、サービスサイトで有効期限の延長（都度1か月先まで延長可能）を行うことで、認証を維持できます。

初回端末認証時には、サービスサイトで発行した6桁のパスコードをヘッドセットに入力します。お手元にヘッドセットをご用意の上、Holoeyes MDを起動してから、下記の手順で認証を行ってください。

※Holoeyes MDの最新バージョンへのアップデートがお済みでない場合には、アップデートを先に行ってください。

1. サービスサイトで「端末認証」を選択します。



2. 「パスコード」を選択し、続いて「パスコード発行」を選択します。



3. 6桁のパスコードが表示された後、お手元にご用意いただいたヘッドセット（アプリケーション）で端末認証を進めてください。

※アプリケーションでの端末認証の方法は、[Holoeyes MD 取扱説明書](#)より、「3. アプリケーション基本操作マニュアル」内、「端末認証」の項目をご確認ください。



4. アプリケーションでの認証が完了すると、サービスサイトの「認証トークン」内に端末情報（ラベル、有効期限、最終利用日時）が表示されます。

ラベル	有効期限	最終利用日時	操作
Label 1	2024/04/13 23:59:59	2023/12/06 12:44:01	編集 延長 削除
Label 2	2024/04/13 23:59:59		編集 延長 削除
Label 3	2024/04/13 23:59:59	2023/12/06 12:49:59	編集 延長 削除
Label 4	2024/04/13 23:59:59	2023/12/06 14:04:15	編集 延長 削除

#### 各項目の説明

- ラベル：初期設定は「Label 1, Label 2, ...」と設定されます
- 有効期限：初回認証時（または延長時）より【1か月後の23:59:59】に設定されます。複数端末認証している場合は、並び順は有効期限の降順です
- 最終利用日時：認証した端末でサーバーとの通信（モデルのダウンロードなど）を行うと表示されます

## 注意

### パスコードの有効期限が切れた場合

パスコードの有効期限は【10分間】です。10分経過後にページを更新すると、再度パスコードを発行する画面（「[端末認証](#)」の手順2）に戻ります。ページは自動更新されません。

有効期限が切れた後に端末認証を行う場合には、再度パスコードを発行してください。

### 端末認証の有効期限が切れた場合

認証の有効期限は初回認証時（または延長時）より【1か月後の23:59:59】です。

有効期限切れのヘッドセットでは、3Dモデルを新規にダウンロードすることができません。ヘッドセット利用前にサービスサイトにて有効期限を確認し、適宜延長してください。

有効期限の延長は、サービスサイトの端末認証「認証トークン」の有効期限横にある「延長」を選択します。都度1か月先まで延長可能です。有効期限後でも延長は可能ですが、有効期限内に延長しておくとスムーズに使用できます。

※アプリケーション内では有効期限の延長はできません。サービスサイト上で行なってください。



Holoeyes MD		ケース	バーチャルセッション	端末認証	お問い合わせ	利用終了日時: 2025/04/30
認証トークン	パスコード					
ラベル	有効期限	最終利用日時				
Label 1 <input type="button" value="編集"/>	2024/04/13 23:59:59 <input type="button" value="延長"/>	2023/12/06 12:44:01	<input type="button" value="削除"/>			

## 注意

### 端末認証の有効期限に関するアラート表示

端末認証の有効期限が切れる前及び切れた後、それぞれ下記のアラートが表示されます。

アラート内のリンクから「[端末認証ページ](#)」にアクセスし、引き続き使用するヘッドセットの場合は有効期限を延長、または今後使用しない場合は端末情報を削除してください。

- 有効期限が切れる10日前から表示されるアラート（黄色）  
有効期限が 2024/02/07 23:59 の場合、有効期限が切れる 2/8 の10日前(1/29) 0:00 から、下図のアラートが表示されます。  
有効期限の異なる複数の端末情報がある場合は、最短の有効期限が表示されます。

下記の端末認証の有効期限が近づいています。[端末認証ページ](#)で延長するか、または不要な場合は削除してください。  
・ラベル：Label 1, Label 2  
・有効期限(最短)：2024/02/02 23:59

- 有効期限が切れた後に表示されるアラート（赤色）  
有効期限が 2024/02/07 23:59 の場合、有効期限が切れる 2/8 0:00 から、下図のアラートが表示されます。

下記の端末認証の有効期限が切れました。[端末認証ページ](#)で延長するか、または不要な場合は削除してください。  
・ラベル：Label 4

いずれのアラートも、複数の端末情報が該当する場合には、ラベルが複数表示されます。  
また、これらのアラートは、ケースの一覧及び端末認証ページに表示されます。

## 🔦 参照

### パスコードの削除

作成したパスコードを削除する場合は、「削除」を選択します。ダイアログ表示後、「OK」を選択すると、パスコードは削除され、「[端末認証](#)」の手順2の画面に戻ります。

The screenshot shows the Holoeyes MD interface. At the top, there are navigation tabs: ケース, バーチャルセッション, 端末認証 (selected), お問い合わせ. The main content area has two tabs: 認証トークン and パスコード (selected). Below the tabs is a table with columns: パスコード, 有効期限, and a delete button. The table contains one row with the value 169211 and the expiration date 2024/03/14 13:24:31. The delete button is highlighted with a red box. Below the table, a confirmation dialog box is displayed with the text: 確認, 本当に削除してもよろしいですか?. The dialog has two buttons: キャンセル and OK (highlighted with a red box).

### ラベルの変更

ラベルは任意の文字列に編集できます。「編集」を選択するとラベルの編集画面に切り替わるので、ご希望の名称を入力し、「更新する」を選択します。

端末認証の有効期限の延長はヘッドセット毎に行うため、各ラベルがどのヘッドセットとリンクしているか分かるようにラベル名を編集することを推奨しています。

(例：ご施設固有のヘッドセット管理番号、ヘッドセットの製造番号、など)

The screenshot shows the Holoeyes MD interface. At the top, there are navigation tabs: ケース, バーチャルセッション, 端末認証 (selected), お問い合わせ. The main content area has two tabs: 認証トークン and パスコード (selected). Below the tabs is a table with columns: ラベル, 有効期限, 延長, and 最終利用日時. The table contains one row with the value Label 1, the expiration date 2024/04/13 23:59:59, and the final usage date 2023/12/06 12:44:01. The edit button is highlighted with a red box. Below the table, a confirmation dialog box is displayed with the text: 確認, 本当に削除してもよろしいですか?. The dialog has two buttons: キャンセル and OK (highlighted with a red box).

The second screenshot shows the Holoeyes MD interface. At the top, there are navigation tabs: ケース, バーチャルセッション, 端末認証 (selected), お問い合わせ. The main content area has a tab: 認証トークン編集. Below the tab is a form with a label input field containing the value Label 1. Below the input field is a button labeled 更新する, which is highlighted with a red box.

## 参照

### 端末認証の解除

認証トークン内に一覧で表示されているラベルの中から、認証を解除したいヘッドセットのラベルを確認し、「削除」を選択します。ダイアログ表示後「OK」を選択すると、端末認証を解除できます。  
※端末情報を削除した後に、新しい3Dモデルをダウンロードする場合は、再度端末認証が必要です。



ラベル	有効期限	最終利用日時	
Label 1	2024/04/13 23:59:59	2023/12/06 12:44:01	<input type="button" value="削除"/>



## ユーザー情報変更

氏名・ユーザーID・メールアドレス・パスワードの変更は、ユーザー情報変更ページで行います。

1. サービスサイトへログイン後、右上のユーザーIDを選択し、続けて「ユーザー情報変更/退会」を選択します。または、直接 <https://md.holoeyes.jp/users/edit> にアクセスします。



2. 変更したい項目を変更し、「現在のパスワード」を入力した上で「更新」を選択します。

## 注意

エラーが表示された場合には、エラー文言に従って、該当箇所を修正してください。主なエラー文言と対処法は下記の通りです。

-  ユーザーIDはすでに存在します  
→他の方が使用中のユーザーIDは使用できません。別のIDを指定してください。
-  現在のパスワードは不正な値です  
→「現在のパスワード」が間違っています。変更前のパスワードを入力してください。
-  現在のパスワードを入力してください  
→「現在のパスワード」が空欄になっています。変更前のパスワードを入力してください。

※現在のパスワードを忘れた場合には、一度ログアウトし、以下のURLよりパスワードをリセットしてください。

<https://md.holoeyes.jp/users/password/new>

## 参照

所属はユーザーページからは変更できません。所属が変更になった場合は、Holoeyesまでご連絡ください。

## 改訂履歴

日付	内容
2022年 8月 31日	3Dモデルアップロード手順書新規作成
2023年 2月 14日	画面改修（機能改善）を反映
2023年 5月 19日	画面改修（機能改善）を反映、推奨環境外での利用について追記
2023年 6月 6日	本手順書タイトルを「サービスサイト操作手順書」に変更、画面改修（機能改善）を反映、ユーザー情報変更手順を追記
2023年 7月 12日	画面改修（機能改善）を反映
2024年 2月 7日	端末認証機能を追加、画面改修を反映
2024年 3月 19日	画面改修（「症例3Dモデルデータ」「3Dモデルデータ」の呼称を「ケース」「パーツ」に変更）を反映
2024年 7月 2日	一括アップロード機能を追加、画面改修を反映
2024年 7月 18日	一部のカラーstlファイルに対応、画面改修を反映
2024年 10月 2日	ポリゴンリダクション機能を追加、画面改修を反映
2024年 12月 25日	推奨環境の変更、画面改修を反映